

2019/20 m.m. Tarpfakultetinių Rektorius Taurės MERGINŲ 3x3 KREPŠINIO varžybų nuostatai

Varžybos vykdomos remiantis FIBA taisyklėmis.

Komandos sudėtis: kiekvienam fakultetui gali atstovauti po vieną merginų rinktinę, kurią sudaro 3-4 to fakulteto studentės, registruotos paraiškoje. Vienerioms varžyboms galima registruoti ne daugiau kaip 6 žaidėjas.

Taškų skaičiavimas: 1 (vieno) taško vertės zona – Tai plotas tarp galinės linijos ir tritaškio (krepšinis 5X5) metimo linijos. Angl. Inside the arc. Už taiklų metimą iš šios zonos skiriamas 1 (vienas) taškas. 2 (dviejų) taškų vertės zona – Tai aikštelės plotas ribojamas 1(vieno) taško vertės zona ir aikštelės ribų linijomis.

Check ball – tai veiksmas, kuomet kamuolys perduodamas priešininkui ir šis grąžina jį atgal. Jis visada atliekamas 2 (dviejų) taškų vertės zonos viršuje prieš krepšį. Šis veiksmas atliekamas visada po to, kai buvo sustabdytas žaidimas dėl taisyklių pažeidimo (žingsniai, dvigubas varymas, užribis, pražanga puolime) ir dėl to nėra metamos baudos.

Oficialios FIBA patvirtintos krepšinio taisyklės galioja visose žaidimo situacijose, kurios nėra aptartos šiose taisyklėse.

1. AIKŠTĖ IR KAMUOLYS

- Žaidimas žaidžiamas 3X3 krepšinio aikštelėje į vieną krepšį. Aikštelės plotis 15 m., ilgis 11 m. Aikštelėje privalo būti įprasta krepšinio aikštelės dydžio žaidimo zona, baudų metimo linija (5,8 m.) nuo krepšio, dviejų taškų metimų linija (6,75 m. nuo krepšio) ir “neaktyvios gynybos puslankis“ brėžiamas po krepšiu. Varžybas galima vykdyti ir pusėje įprastos krepšinio aikštelės.
- 6 dydžio kamuolys turėtų būti naudojamas visose varžybų vykdymo kategorijose.

Pastaba: Mergėjų lygio varžybos gali būti vykdomos aikštelėse neatitinkančiose nurodytų matmenų; aikštelės žymėjimai (jeigu tokie yra) turi būti nubrėžti atsižvelgiant į konkrečias sąlygas.

2. KOMANDA

- Kiekvieną komandą gali sudaryti 4 (keturi) žaidėjai. 3 (trys) aikštelėje ir 1 (vienas) keičiantis žaidėjas.

3. TEISĖJAI IR SEKRETORIATAS

- Oficialiose varžybose teisėjų brigadą sudaro 1 (vienas) teisėjas ir 2 (du) sekretoriai atsakingi už laiko ir rezultato sekimą (laiką ir rezultatą gali sekti ir vienas asmuo).

4. RUNGTYNIŲ PRADŽIA

- 4.1. Prieš rungtynes abi komandos apšilinėja toje pačioje aikštelėje vienu metu.
- 4.2. Kuri komanda pirmoji valdys kamuolį nustatoma metus monetą. Teisingai monetos pusę atspėjusi komanda gali pasirinkti ar valdys kamuolį rungtynių pradžioje ar galimo pratęsimo pradžioje.
- 4.3. Rungtynių pradžioje aikštelėje turi būti po 3 (tris) kiekvienos komandos žaidėjus.

5. REZULTATAS

- 5.1. Už taiklų metimą atliktą 1 (vieno) taško vertės zonoje skiriamas 1 (vienas) taškas.
- 5.2. Už taiklų metimą atliktą 2 (dviejų) taškų vertės zonoje skiriami 2 (du) taškai.
- 5.3. Už taiklų baudos metimą skiriamas 1 (vienas) taškas.

6. ŽAIDIMO LAIKAS/RUNGTYNIŲ NUGALĖTOJAS

6.1. Rungtynės trunka 1 (viena) kėlinį, kurio trukmė 10 minučių stabdomo laiko. Laikas stabdomas, kuomet kamuolys nežaidžiamas ir baudų metimų metu. Laikas paleidžiamas iš karto po to, kai puolanti komanda įgyja kamuolio valdymą.

6.2. Komanda iki rungtynių laiko pabaigos surinkusi 21 tašką skelbiama nugalėtoja. Ši taisyklė galioja tik tuo atveju, jeigu rungtynėse neprireikia pratęsimo.

6.3. Jeigu nustatytas rungtynių laikas baigiasi lygiosiomis, tuomet rungtynėse pratęsimas, Žaidžiamas pratęsimas. Tarp žaistų rungtynių ir pratęsimo turi būti 1 (vienos) minutės pertrauka. Komanda, kuri pratęsimo metu pirmoji pelno 2 (du) taškus skelbiama rungtynių nugalėtoja.

6.4. Jeigu komanda negali užtikrinti, kad 3 (trys) jos žaidėjai būtų aikštelėje rungtynių pradžioje, tokiu atveju šiai komandai užskaitomas techninis pralaimėjimas. Techninio pralaimėjimo atveju jis žymimas W-0 arba 0-W (W reiškia pergalė WIN *angl.*)

6.5. Komandai užskaitomas pralaimėjimas pagal nutylėjimą jeigu visa komanda palieka aikštę nesibaigus rungtynėms arba jeigu visi komandos žaidėjai negali tęsti rungtynių dėl traumų arba jei yra diskvalifikuoti. Pralaimėjimo pagal nutylėjimą atveju laiminti komanda gali nuspręsti ar pasilikti esamą rezultatą ar rungtynės turi būti baigtos techniniu pralaimėjimu. Bet kuriuo atveju pralaimėjusiai komandai užskaitomas rezultatas yra 0.

6.6. Komanda, kuriai užskaitomas pralaimėjimas pagal nutylėjimą arba kuri tyčia siekia techninio pralaimėjimo šalinama iš tolimesnių varžybų.

7. PRAŽANGOS/BAUDŲ METIMAI

7.1. Komanda išnaudoja komandinių pražangų limitą kuomet rungtynėse bendrai surenka 6 (šešias) pražangas. Po 9 (devintos) komandines pražangas, kiekviena sekanti pražanga žymima kaip techninė pražanga. Siekiant išvengti nesusipratimų žaidėjams neskaičiuojamos asmeninės pražangos ir žaidėjas negali būti pašalintas dėl pražangų limitu, išskyrus atvejus numatytus šių taisyklių 15 punkte.

7.2. Jeigu pražanga buvo užfiksuota metimo metu, kuris buvo atliktas 1 taško vertės zonoje, tuomet skiriamas vienas (1) baudos metimas. Jeigu pražanga buvo užfiksuota atliekant metimą už dviejų taškų metimo linijos, skiriami du (2) baudos metimai.

7.3. Jeigu pražanga buvo užfiksuota atliekant metimą kuris buvo taiklus, tuomet taškai įskaitomi ir skiriamas vienas (1) baudos metimas.

7.4. Kuomet komanda viršija 6 komandinių pražangų limitą, Už 7,8,9 komandines pražangas skiriami 2 baudos metimai. Už 10 ir sekančias komandines pražangas bei technines ir nesportines pražangas skiriama 2 (du) baudos metimai ir kamuolys atitenka puolusiai komandai. Ši taisyklė galioja iš pražangoms, kurios buvo atliktos metimo metu ir turi būti taikoma nepaisant šių taisyklių punktuose 7.2. ir 7.3. aprašytų taisyklių.

7.5. Po taiklaus paskutinio baudos metimo, kuris buvo metamas po techninės arba nesportinės pražangos žaidimas tęsiamas už dviejų taškų zonos ribojančios linijos vidurio, paduodant kamuolį priešininkui ir gaunant jį atgal (check ball).

8. KAIP ŽAIDŽIAMAS KAMUOLYS

8.1. Po kiekvieno taiklaus metimo arba taiklaus baudos metimo (išskyrus taisyklę 7.5) kamuolys žaidžiamas tokiu būdu:

- Komandos, kuri gynėsi vienas iš žaidėjų turi išsivaryti arba perduoti kamuolį iš neaktyvios gynybos puslankio esančio po krepšiu (ne iš už galinės aikštelės linijos) į plotą esantį už dviejų taškų metimo zoną žyminčios linijos.

- Komandos, kuri po savo taiklaus metimo tapo besiginanti komanda, žaidėjai negali žaisti į kamuolį prieš žaidėją su kamuoliu esančiu neaktyvios gynybos puslankyje tol kol šis neišsivarė arba neperdavė kamuolio iš neaktyvios gynybos puslankio zonos.

8.2. Po kiekvieno netaiklaus metimo arba netaiklaus baudos metimo (išskyrus taisyklę 7.5) kamuolys žaidžiamas tokiu būdu:

- Jeigu po netaiklaus metimo kamuolį atkovoja puolusi komanda, ji gali tęsti ataką negražindama kamuolio į zoną esančią už dviejų taškų metimo zoną žyminčios linijos.
 - Jeigu kamuolį atkovoja komanda, kuri gynėsi arba jeigu ji perima kamuolį kamuolys privalo būti gražintas (varantis arba perduodant) į zoną esančią už dviejų taškų metimo zoną žyminčios linijos.
- 8.3. Situacijoje kuomet stabdomas žaidimas ir kamuolys tampa nežaidžiamu, žaidimas tęsiamas žaidimas tęsiamas už dviejų taškų zonos ribojančios linijos vidurio, paduodant kamuolį priešininkui ir gaunant jį atgal (check ball).
- 8.4. Žaidėjas yra už 2 taškų metimų linijos tuomet, kai abi jo kojos yra už šios linijos.
- 8.5. Ginčo atveju kamuolys atitenka besiginančiai komandai.

9. VILKINIMAS

- 9.1. Vilkinimas arba tyčinis pasyvus žaidimas (t.y. kuomet nebandoma atakuoti krepšio) yra vertinamas kaip taisyklių pažeidimas.
- 9.2. Jei žaidimo aikštelėje yra įrengtas atakos laiką skaičiuojantis laikrodis, atakuojanti komanda privalo spėti atlikti metimą per 12 sekundžių. Laikas pradedamas skaičiuoti iš karto po to, kai kamuolys atsiduria puolančios komandos žaidėju rankose (po atakuojančios komandos pasikeitimo dėl taiklaus metimo arba check ball)
- Pastaba: Jei aikštelėje nėra įrengto atakos laiko skaičiavimo laikrodžio ir jeigu komanda vilkina ataką, teisėjas įspėja komandą pradedamas garsiai skaičiuoti paskutinės penkias (5) atakos sekundes.*

10. KEITIMAI

Keitimas gali būti atliktas bet kurios komandos tuo metu, kai kamuolys yra nežaidžiamas. Žaidėjas įeinantis į žaidimą gali žengti į aikštelę tuomet, kai išeinantis žaidėjas palieka aikštelę ir tarp jų įvyksta fizinis kontaktas. Keitimas gali vykti tiktai prie galinės linijos esančios kitoje pusėje negu krepšys ir keitimo veiksmui įvykti nereikalingas nei teisėjo nei sekretoriato dalyvavimas.

11. MINUTĖS PERTRAUKĖLĖS

Viena (1) 30 sekundžių trukmės minutės pertaukėlė priklauso kiekvienai komandai. Žaidėjas gali prašyti minutės pertaukėlės kuomet kamuolys nežaidžiamas.

12. PROTESTO PATEIKIMO TVARKA

Tuo atveju, kai komanda mano, kad teisėjų sprendimas arba bet koks kitas įvykis varžybu metu įtakojo komandos rezultatą ir nori pateikti protestą, reikia atlikti šiuos veiksmus:

1. Komandos žaidėjas turi pasirašyti protokolą nedelsiant rungtynių pabaigoje prieš pasirašant teisėjui.
2. Per 30 minučių komanda privalo raštu paaiškinti protestuojamą įvyki kartu su paaiškinimu varžybu vyriausiajam teisėjui sumokėti 100 EUR užstatą. Jei protestas priimamas, pinigai gražinami.
3. Filmuota medžiaga gali būti nagrinėjama tik sprendžiant ar paskutinis rungtynių metimas buvo išmestas laiku ir/arba ar jo vertė yra vienas (1) ar du (2) taškai.

13. KOMANDŲ VIETA TURNYRINĖJE LENTELĖJE

Tiek vykdant varžybas grupėse, tiek sprendžiant bendrą komandų vietą turnyrinėje lentelėje (jei nugalėtojas išaiškinamas varžybas vykdant rato sistema) taikomos sekančios taisyklės. Jei suskaičiavus pirmąjį kriterijų komandų vieta nepaaiškėja reikia vertinti sekantį kriterijų ir t.t.

1. Daugiausia pergalių (arba pergalių santykis jeigu norima nustatyti vietas komandoms, kurios žaidė skirtinguose pogrupiuose ir komandų skaičius pogrupiuose buvo skirtingas)
2. Tiesioginis komandų palyginimas (skaičiuojamos pergalės/pralaimėjimai ir taikoma tik nustatant vietą pogrupyje.)
3. Didžiausias pelnomų taškų vidurkis (neskaičiuojant taškų gautų laimėjus rungtynes, kuriose priešininkui buvo užskaitytas techninis pralaimėjimas)

Jei suskaičiavus pagal šiuos 3 kriterijus neišaiškinama, kuri komanda užima aukštesnę vietą, tuomet aukštesnę vietą užima ta komanda, kuri varžybas pradėjo aukštesnėje pozicijoje.

14. TAISYKLĖS NUSTATANČIOS KOMANDOS POZICIJĄ PRIEŠ VARŽYBŲ PRADŽIĄ

Žaidėją rungtynėse nubaustą nesportine pražanga 2 (du) kartus teisėjas pašalina iš aikštelės, o organizatoriai diskvalifikuoja iš tolimesnių varžybų. Taip žaidėjas (žaidėjai) gali būti pašalinti iš varžybų už smurtinius veiksmus, žodinę arba fizinę agresiją, susitartus varžybų rezultatus. Organizatoriai gali diskvalifikuoti visą komandą iš tolimesnių varžybų priklausomai nuo jų narių indėlio (taip pat ir neveikimo siekiant, kad pažeidimai nebūtų įvykę) už aukščiau išvardintus pažeidimus.

Varžybų nugalėtojoms ir prizininkėms bus įteikta 6 medalių komplektai, diplomai ir asmeninės dovanėlės.

Varžybų vyr. teisėja L. Berūkštienė